

OFKD

Only For kick Destruction

1 Input signal





Output signal

4 MIX

Mélange le signal entrant et le signal traité. Le signal entrant passe par un étage de preamplification calibré pour produire un soft clippnig

5 Fak

Réinjection du signal traverssant les kick destructor (1-4) dans KD 1



6 KD1

Traite le signal dans la partie basse du spectre.

7 KD2

Traite le signal dans la partie bas médium du spectre.

E KD3

Traite le signal dans la partie haut médium du spectre.

SD4

Traite le signal dans la partie haute du spectre.



SIGNAL PATH

